

Почти все о Карусели DBC

1. Введение

Элементы DBC - Приложение DBC (опт) Счет DBC (деталь) – Пункт обмена валют / индивидуальный получатель/ инвестиции.

DibaCoin состоит из двух элементов – внутренний, касающийся только эмиссии единиц - сохраненных в Приложении Оптовика (вкладка Оптовик) и внешний Счет DBC в качестве промежуточного этапа для выведения единицы наружу за пределы банка-партнера, когда для этого будут внедрены дополнительные инструменты на рынке.

Пункт обмена валют - это внешний - независимый от банка-партнера инструмент - где вы можете начать обмен валюты, торговлю, оплаты. Пункт обмена валют также выполняет роль фондовой биржи, где вы можете выставить свое предложение.

2. Что такое карусель?

Механизм расчета участников Карусели в соответствии с циклом и рейтингом.

Это пассивный способ заработка на DBC в соответствии со своими инвестиционными возможностями. Тем не менее, Торгово/ Маркетинговые возможности Карусели делают этот способ активным.

Два понятия - Цикл - Рейтинг.

Цикл представляет собой понятие частичного инвестиционного расчета в механизме карусели в соотношении 1000: 1 Рейтинг это текущая позиция в текущем цикле, в зависимости от состояния имеющихся эмиссионных единиц (оптовых).

Каждый участник видит только свою текущую позицию или имеет информацию, что присоединится к Карусели в следующем цикле.

Wholesaler's detail

Basic	
Wholesaler from	22. 02. 2016
DBC Balance	41654.00000000 DBC
DBC Limit	41654.00000000 DBC Set limit
Sold DBC	3.78281211 DBC
Estimated profit based on the current conversion rate	1,772,126.05 DOP

Carousel info	
Participating in carousel	YES
DBC Limit for this carousel	27.00000000 DBC
Remaining DBC Limit for this carousel	27.00000000 DBC
Position in the carousel	#15 (Current position: #11)

На картинке выше вы можете увидеть несколько позиций - Carousel info:

Членство в Карусели - ДА

DBC Limit for this carousel означает количество единиц рассчитываемых в данном цикле - то есть, когда дело доходит до расчета позиции # 15 (текущая позиция номер # 11) то механизм рассчитает нас в этом цикле из 27 единиц.

Несмотря на то, что DBC Balance и DBC Limit в этом примере равны (касается активного оптовика), и составляют свыше 41000 (то есть, в пропорциях должны рассчитываться с 42 единиц – тысячный предел между 41000 и 42000), то в момент, когда начался этот цикл, DBC Balance и DBC Limit находились между 26 000 и 27 000 оптовыми единицами.

В течение этого цикла, то есть, до момента расчета это # 11 позиции, клиент докупил или приобрел в промо-бонусах следующее количество единиц.

Несмотря на то, что Карусель это механизм расчета долгосрочной прибыли, в основном, только банком-партнером, то созданы именно такие торгово-маркетинговые возможности, чтобы для своих оптовых единиц существовала возможность продажи этих единиц лично, и при этом получение комиссионного вознаграждения.

На момент написания этой статьи, все участники Карусели имеют активные возможности получать достигать личные комиссионные вознаграждения, например, когда они сами хотят приобрести розничные единицы. Такая возможность существует также для того, чтобы стимулировать к активному участию по внедрению розничных единиц на рынок. В какой-то момент в будущем будет объявлен рейтинг активных лиц, и только 300 человек будет иметь такую привилегию. А затем каждый, кто захочет присоединиться к такой группе должен будет оплатить привилегию.

При этом следует твердо и ясно сказать, что DBC это два элемента - внутренний / эмиссионный, на котором процесс заработка дольше, но больше, чем на втором элементе – розничная единица - внешняя сохраненная на личном счете DBC.

Обратите внимание, что только со счета DBC единицы выходят за пределы банка - в данный момент в пункт обмена валют, где ими можно осуществлять торговлю, или использовать в качестве платежного средства с третьими лицами.

В планах организации работы технические возможности (которые мы имеем), чтобы эти \ внешние единицы (розничные) могли материализоваться в виде жетонов со специальным чипом, или банкнот со специальной магнитной полосой, которые могут служить для подтверждения подлинности, не говоря уже об электронном кошельке для криптовалют.

Но первоочередными являются приоритетные задачи, касающиеся эмиссионных единиц (оптовых / внутренних). Прежде всего, достичь такой инвестиционный порог от выпуска оптовых единиц, чтобы весь процесс мог рассчитываться самостоятельно, без необходимости маркетинга, если бы не было такого желания со стороны участников.

Затем ориентация задач на розничный DBC так, чтобы его цена на рынке превысила медийный порог, что приведет к шумихе в СМИ. В то же время, введение кошельков DBC на мобильных приложениях, как в случае криптовалют. Только тогда можно сосредоточиться на жетонах или банкнотах.

На данный момент, давайте сосредоточимся на возможностях, предлагаемых каруселью СЕЙЧАС.

Пожалуйста, обратите внимание, что только держатели счета DBC могут «выводить» эти единицы за пределы банка-партнера. Это могут быть люди, которые имеют доступ к внутренним единицам или не имеют его. Они могут не иметь оптового приложения, а только DBC на личном счете.

Для укрепления вопроса DBC внутреннего – оптового - эмиссионного (независимо от того, как он здесь называется) - необходимо иметь в виду, что при выходе оптовой единицы на розничную единицу, т.е. при «замене» опта на розницу, вы должны получить комиссионное вознаграждение в размере 10% от стоимости розничной единицы. Вы должны знать, что DBC оптовый имеет фиксированную цену. Это всегда 2,5 песо (около 5 центов, или 25 грошей), а появление этой конкретной единицы в рознице (на счете DBC) представляет собой переменную цену за единицу (переменный курс).

Именно в момент исчезновения единицы из оптового приложения и ее появление на счете DBC (то есть уже в розничной продаже), определяется цена путем того какая это единица в рознице. На основе следующего номера этой розничной единицы определяется ее курс покупки и продажи.

Покупка означает приобретение у банка, а продажа означает цену ее передачи банку. И теперь вся суть Карусели и обмена, а также лихорадка вокруг DBC.

Количество единиц является постоянным и в «Блоке» («Артерия DBC») составляет один миллиард. У нас есть два места: внутреннее (для оптового DBC) и внешнее (для розничного DBC).

Из блока единицы начинают появляться сначала в этом внутреннем месте в качестве оптовых единиц. Они появляются за сумму 2,5 песо каждый. Такова стоимость эмиссии единицы. Появляются только в приложении оптовика. Если бы оптовик был только один, то все проходят через его приложение, и чем больше оптовиков, тем больше приложений, из которых в соответствии с рейтингом или непосредственно через оптовика – Карусель, рассчитывая очередь - вводит эти единицы в другое место - наружу (счет DBC).

В то же время, розничные единицы никогда не появляются непосредственно на счете DBC – они должны пройти через приложение оптовика. Даже если это будет третье лицо, которое покупает DBC в банке (не имея эмиссионных единиц) единицы выйдут из оптового приложения от соответствующего в очереди расчета лица и попадут на DBC счет данного третьего лица.

Таким образом, проходя через приложения, рассчитывают оптовиков в виде 10% комиссионных, поэтому никто иной, как оптовик заработает на внедрении тематики DBC на розничный рынок.

Рассказ:

Представьте себе, сообщающиеся сосуды, где у нас есть две емкости еще без воды, соединенные кабелем на дне сосудов.

Оба сосуда могут вместить по 1 млрд. литров воды. Кабель имеет обратный клапан, который открывается только под определенным давлением.

Слева у нас сосуд, именуемый Приложением оптовика – справа сосуд названием Счет DBC.

Над этим всем расположена основная емкость, который уже вмещает один миллиард литров воды.

Основная емкость имеет монетоприемник. Если вы поместите 2,5 песо, в сосуд Приложения оптовика вольется литр воды. Однако это не перельется в правую емкость, потому что имеется обратный клапан. Для перекачивания жидкости слева направо, вы должны использовать насос. Стоимость перекачивания становится все выше с каждым перекачиваемым литром. При перекачивании снова необходимо заплатить, или за это заплатит кто-то извне. На внешней стороне судна «Счет DBC» засуха и вода необходима.

Лицо извне заплатило за перекачивание \$ 10.

За использование насоса Вы получаете 10% или 1 доллар. Сервис клапанов также получил один доллар. Сервис основной емкости получил \$ 9.

Избыток воды может быть отдан - в этом случае, он перекачивается через верх обратно в основную емкость. В этом конкретном литре воды принятие такого избытка снаружи в основную емкость будет рассматриваться в качестве вторичного сырья - за это вы получите восемь долларов возврата.

Это был просто пример, основанный на сообщающихся сосудах – вы имеете право присоединиться к посредничеству в перекачивании замкнутой системы и приобрести определенное количество сырья за определенную цену.

На примере это цена приблизительно 5 центов за каждый литр. На самом деле, это цена за каждую единицу. Заработок на этом (от 0,05 до 1) составляет 2000%

Как вы можете себе представить, - не все успеют воспользоваться приложением оптовика. Так как количество мест ограничено, а извне господствует засуха.

На самом деле, это засуха на хватание хороших возможностей, заработок на новости, экономика, основанная на устойчивой базе.

Расчет посредством Карусель / банк-партнер это всегда 10% комиссионных от суммы покупки единицы (литра воды снаружи;))

Сколько может стоить единица?

Каждый новый 1000 DBC на рынке это еще 50 центов в цене. Можно подсчитать для примера количество криптовалютных единиц.

Если цена покупки единицы невысока, то и низкая комиссия. Банка-партнер рассчитает нас всегда по текущему курсу.

Банк-партнер не вводит единицы на рынок, а только рассчитывает карусель, покупая единицу и выплачивая комиссию и продавая единицу.

Кто-то подумает, что это потеря. Да, для клиента, который мог на этом заработать, но банк имеет свой собственный блок прибыли для расчета в Карусели и делает это только для текущей рыночной цены - где он берет на это денежные фонды?

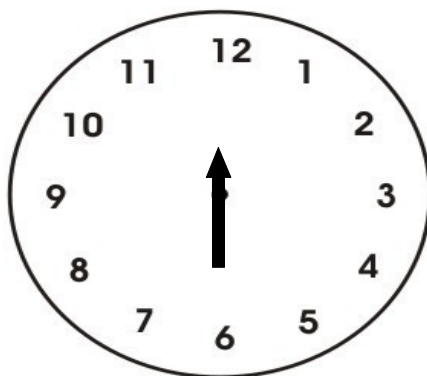
Пожалуйста, обратите внимание на PDF под названием – Организация проекта DBC - 10% прибыль из Доминиканской Республики является большинством того, что приходит на расчет Карусели.

От чего будет зависеть общая сумма расчета Карусели? Именно от курса DBC в розницу – а точнее от 10% полученных от покупки единицы. Чем больше DBC находится в рознице, тем более высокий он достигнет курс; тем самым, чем больше участников Карусели поможет внедрить DBC на рынок, тем также курс будет выше и выгоднее для расчета.

Одним словом Представительство For Direct отвечает за рекламу и маркетинг, а банк-партнер несет ответственность за расчет в соответствии с курсом, какой смогли достичь розничные инвесторы, клиенты и участники карусели.

Участие в Карусели заканчивается в момент нулевого баланса (баланс DBC) в оптовом приложении. Тогда заканчивается комиссионный доход.

1. Объяснение Карусели на другом примере – Часовой механизм



Механизм часов - как циферблат - указатель на месте - а циферблат вращается.

Представим неподвижный указатель на 12 часах. Указатель неподвижен, а циферблат будет вращаться в соответствии с движением часовой стрелки.

Места полных часов, это например 12 позиций в рейтинге от 12 до 1 (помещенные на циферблате слева от исходной позиции 12) - в данном обороте циферблата или в одном цикле Карусели.

Например, у нас 12 человек в стартовом цикле #1:

- Ян - 12 000 DBC оптовых - позиция №#1 в Рейтинге
- Януш - 11 000 DBC оптовых - позиция №#2 в Рейтинге
- Йола - 10 000 DBC оптовых - позиция №#3 в Рейтинге
- Кася - 9 000 DBC оптовых - позиция №#4 в Рейтинге
- Анджей - 8 000 DBC оптовых - позиция №#5 в Рейтинге
- Марек - 7 000 DBC оптовых - позиция №#6 в Рейтинге
- Войтек - 6 000 DBC оптовых - позиция №#7 в Рейтинге
- Агнешка - 5 000 DBC оптовых - позиция №#8 в Рейтинге
- Гося - 4 000 DBC оптовых - позиция №#9 в Рейтинге
- Адам - 3 000 DBC оптовых - позиция №#10 в Рейтинге
- Кшисек - 2 000 DBC оптовых - позиция №#11 в Рейтинге
- Агата - 1 000 DBC оптовых - позиция №#12 в Рейтинге

Следует отметить, что это составляет 78 000 оптовых единиц, полученных из общего Блока 1 000 000 000. Банк-партнер начинает рассчитывать позицию № # 1 или # Яна в 12 часов.

Ян в начале цикла имеет 12 000 эмиссионных единиц. Он первый в Рейтинге. Карусель рассчитывает его в тысячном пределе в соотношении 1000: 1

То есть Ян будет рассчитан за 12 единиц.

Если бы у него их было 12001, он был бы следующим в платежном расчетном периоде, и в этом цикле карусель рассчитала бы его в пределах 13 единиц.

Пример:

Банк-партнер банк закончил месяц с прибылью, предназначенной для расчета позиций в Карусели в пределах 1 000 000 песо.

Цена DBC detal составляет 550 песо за покупку единицы и 438 песо за перепродажу обратно в банк.

На рынке имеется 22 000 розничных единиц и для этого примера 78 000 единиц оптовых. Мы предполагаем, что никто кроме банка не осуществляет посредничество в покупке / продаже, и цена остается неизменной.

В блоке, предназначенном на эмиссию, остается разница того, что в рознице и опте = 1 000 000 000 - 78 000 - 22 000 = 999 900 000. Банк-партнер начинает расчет позиции № # 1 #

От суммы, предназначенной для расчета циклов и позиций клиентов (1 000 000 песо) возьмет 550 на покупку единиц. Купит розничную единицу для себя, и у него останется 999 450 песо. От суммы 550 песо, 10% выделит на расчет первой единицы у Яна. На комиссионном счете появится 55 песо. В балансе Яна останется 11 999 оптовых единиц.

Таким образом, баланс является правильным.

Ян имеет 11999 и Банк имеет 1 = 12 000.

На маркетинговом счете Яна 55 песо.

Цена вырастает на алгоритмический коэффициент. На розничном рынке находится 22001 DBC. Сейчас банк продаст эту единицу, а на свой баланс примет сумму выкупной цены.

Банк имеет 0 розничных DBC; Ян имеет 11999 оптовых единиц, на розничном рынке снова 22000 DBC, а в Блоке находится 999 900 001 единиц готовых к выпуску.

Баланс правильный - в замкнутой системе находится 1,000,000,000 единиц.

Банк имеет 999 450 песо + то, что продал сам, т.е. 438 песо - итого 999 885 песо для расчета второй единицы у Яна.

Позиция Яна вновь рассчитывается таким же образом.

Банк будет рассчитывать Яна, таким образом, до тех пор, пока в цикле выплатит ему за 12 единиц - т.е. 12 x 55 песо = 660 песо.

Затем перейдет к позиции 11.

Графически циферблат часов повернется направо, указатель останется неподвижным и укажет на позицию # 2 на 11 часах и в расчет войдет Януш.

У Яна на балансе будет 11888 единиц. Он будет иметь возможность быть рассчитанным 12 раз, пока она не замкнется цикл, то есть, когда Агата будет рассчитана за одну единицу.

В итоге - Ян заработает $1000 \times 12 \times 55 = 660\,000$ песо песо, а за каждый последующий в карусели собственную сумму в соответствии с этим образцом.

Агата заработает $1000 \times 1 \times 55 = 55\,000$ песо.

Это все, к примеру, когда не покупается никаких оптовых единиц и, когда цена на розничном рынке остается постоянной.

2. Знание этого механизма заработка – количества розничных единиц в цепи и предполагаемая прибыль.

Как обобщить информацию, приведенную выше?

Это должно быть обобщено очень простым способом. За расчет Карусели несет ответственность банк-партнера, но за сумму расчета отвечают участники карусели, инвесторы DBC розница, и количество введенных в обращение розничных единиц.

Теперь приведем пример, что три инвесторы, заинтересованные в прибыли купили 100 000 единиц, вкладывая капитал на 10 лет.

За 22 000 первоначальных единиц при цене 550 песо (ок. \$ 11) количество в обороте достигло бы 322 000 единиц, а цена возросла бы до ок. \$ 160.

Теперь банк рассчитал бы Яна в зависимости от розничной цены (8050 песо покупка / 6440 песо перепродажи 6440). От 1 000 000 вычел бы 8050 песо - 805 поступило бы на маркетинговый счет, и продал бы в блок за 6440 песо. Для расчета очередной единицы осталось бы 998 390 песо.

Ян заработал бы в этом случае $1000 \times 12 \times 16 \text{ USD} = 192000 \text{ USD}$

Карусель настолько продумана в своей структуре, чтобы обеспечивать активность и торговлю своими собственными оптовыми единицами, но не между обладателями оптовых единиц, а между внутренним рынком и розничным рынком.

Другим примером может служить тот момент, когда Ян является активным человеком и нашел клиента на несколько сотен розничных единиц. Его очередь в цикле уже прошла, и, к примеру, находится на позиции № 4 в настоящее время рассчитывая Касю.

Имеет в распоряжении 11888 единиц и возможность посредничать в продаже в розницу. На практике это выглядит следующим образом:

Он имеет клиент вне банка, и они договорились, что он пошлет ему в пункте обмена валют 300 розничных единицах по собственной согласованной цене. Цена в банке составляет 550 песо, а цена согласованная 540.

Клиент не имеет ничего общего с банком, но он хочет, либо торговать либо рассчитываться с другими посредством DBC. Самый простой способ, беря задаток или всю сумму на розничный DBC ($300 \times 540 = 162\,000$).

Затем покупает 300 DBC в банке на свой счет DBC, а эти 300 отправляет на счет пункта обмена. законопроект в ближайший пункт обмена валют.

При покупке заплатит реально 7,5 песо суммы, добавленной алгоритмом плюс $300 \times 550 = 165\,007.5$ песо. Цена идет вверх на сумму 557,5 песо.

Комиссионное вознаграждение составляет 10% от среднего размера первоначальной суммы покупки единицы к цене покупки последней единицы $(550 + 557,5) / 2 = 553.75 \times 300$ купленных единиц. Вместе это составляет $55.375 \times 300 = 16,612.50$ песо.

В пункте обмена появляется 300 DBC, которые он передает на имя получателя.

В этот момент на его счету остается 11588 DBC, но он получил комиссионное вознаграждение.

Ян заплатил 165,007.5 песо, но продал за 162 000, то есть потерял 3,007.5 песо, но получил комиссионное вознаграждение - 16,612.5 песо. И здесь он заработал 13 605 песо.

За эту сумму он может купить 5442 оптовых единиц и вновь рассчитывать на первое место в рейтинге.

2. Какие личные выгоды / общие приносит Карусель?

Личные выгоды это, прежде всего возможность пассивного ожидания на расчет вложенной суммы банком-партнером. Личная выгода это также возможность личного посредничества опт / розница и получения комиссионных.

Общие преимущества это формирование розничной цены. Это в интересах каждого участника Карусели. Чем выше цена розничного DBC, тем выгоднее расчет.

А теперь предположим, что в Карусель приходит 10 000 новых участников.

В среднем каждый приобретет 1 розничный DBC после расчета посредством S-account (10% от s-account предназначено на покупку dbc деталь).

При таком обороте цена розничной единицы возрастает на \$ 5.

3. Активный / Пассивный - с точки зрения расчета карусели и полномочий предварительной верификации до сертификата – сейчас и в ближайшем будущем.

На день написания этой статьи, число активных участников очень низкое.

Система Карусели построена так, что человек, который приобрел статус активного оптового торговца, не должен покупать оптовых единиц, чтобы сравнять баланс с лимитом. Это для активного лица делает автоматически механизм Карусели. А из комиссионного вознаграждения всегда можно увеличить лимит.

В отличие от этого, пассивное лицо, которое не достигло статуса активности, не рассчитывается, таким образом, а его баланс уменьшается с каждым циклом. При нулевом балансе - например, когда не покупает больше единиц – покидает Карусель и остается розничным клиентом.

Комиссионный расчет покупки розничных единиц пассивными оптовиками (упомянутые 10% от цены покупки ДВС деталь), возможен еще в некотором неопределенном будущем, но он не останется постоянным.

В какой-то момент, когда Банк-партнер достигнет определенной инвестиционной точки, такой вариант будет закрыт.

Тогда все активные люди, которые в своей структуре будут иметь пассивных оптовиков, за их покупку розничных единиц будут получать комиссионные от стоимости покупки единиц, как если бы они нашли личного клиента на розничном рынке.

Таких лиц банк будет далее рассчитывать в соответствии с рейтингом и циклами Карусели.

Следует попытаться получить статус активного оптовика именно из-за такого решения.

Предварительный статус активного лица предусматривает доступ к полномочиям для предварительной верификации регистрирующегося клиента до сертификата pdf (Bank Share / участие клиента).

*Желаем успеха
Камиль Зайдель и Лидеры*